



MEXICO-ACAPULCO '26  
JUEGOS NACIONALES DEL ORGULLO



## ANEXO TÉCNICO QUADBALL

### ¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Podrán participar todas las personas jugadoras y equipos de Quadball que formen parte de la comunidad LGTBTTIQ+ y aliades.

### INSCRIPCIONES:

Quedan abiertas de acuerdo a la convocatoria general de los Juegos Nacionales del Orgullo México – Acapulco 2026 o una vez que se cumpla con el máximo de equipos.

### LUGAR Y FECHA:

**Unidad Deportiva Vicente Suárez**, Av. Constituyentes, Morelos s/n, Acapulco de Juárez, Gro.  
Sábado 30 de mayo de 2026.

### MODALIDAD:

La competencia se desarrollará en formato QX2 (2 vs 2), con equipos conformados por duplas mixtas. La modalidad mixta reconoce y respeta la identidad de género de todas las personas participantes, incluyendo hombres y mujeres trans, así como personas no binarias. El reglamento y material informativo sobre la modalidad QX2 estarán disponibles previamente al evento en los canales oficiales de la Academia Mexicana de Quadball.

### UNIFORME:

Se aceptarán playeras del mismo color o estampado que identifiquen a las personas participantes como parte de un equipo. El único color no permitido será el amarillo. El comité organizador contará con casacas para los equipos que no cumplan con esta disposición o en caso de coincidencia de colores entre equipos rivales.

### SISTEMA DE COMPETENCIA:

Los partidos tendrán una duración de 10 minutos. Se contempla un mínimo de 3 equipos y un máximo de 8 equipos participantes.

La competencia se desarrollará en dos fases: una primera fase de puntos clasificatoria y una fase final, en la cual se disputarán los encuentros por el 1er y 3er lugar.

El formato específico se definirá de acuerdo con el número de equipos registrados.

### ARBITRAJE:

El cuerpo arbitral será designado por el comité organizador.

### PREMIACIÓN:

Se otorgará medalla a las personas integrantes de los equipos que obtengan 1º, 2º y 3º lugar.

### CONTACTO:



**3310479665**  
**DIEGO PALAFOX**



[www.anadelgbt.org](http://www.anadelgbt.org)